1. Социальное время:

* Определение: Это понятие отражает способ восприятия времени человеком в контексте общества и культуры. Социальное время связано с тем, как человек ощущает и измеряет прошлое, настоящее и будущее в контексте общественных и культурных событий.
* Не монотонное: Не монотонность социального времени обусловлена влиянием социокультурных факторов, исключений и различий во восприятии времени разными группами людей. Например, переживание времени может зависеть от эмоциональных состояний, событий, культурных традиций и индивидуальных характеристик.

1. Эпоха Linux:

* Определение: Эпоха Linux - это момент времени, используемый в операционной системе Linux для отсчета времени. Стартовая дата эпохи Linux - 1 января 1970 года.
* Единицы изменения времени: Время в Linux измеряется в секундах с начала эпохи (1 января 1970 года) и, в некоторых случаях, в наносекундах для более точного измерения.

1. Universal Coordinated Time (UCT):

* Определение: UCT (или UTC - Coordinated Universal Time) представляет собой международный стандарт времени, используемый как временная ось для всего мира. Это стандартизированное время, независимо от географического положения.

1. Относительное и абсолютное время:

* Относительное время: Отсчитывается от какой-то определенной точки и представляет разницу между текущим моментом времени и этой точкой.
* Абсолютное время: Измеряется в абсолютных величинах, без отношения к какой-либо начальной точке. Например, абсолютное время в Unix может быть измерено с использованием эпохи Linux.

1. Тик:

* Определение: Тик - это единица измерения времени, которая представляет собой короткий промежуток времени, часто используемый для измерения прошедшего времени или для событий в компьютерных системах.

1. Ожидающий таймер:

* Типы таймеров: Различаются, например, по тому, что они измеряют - реальное время (время суток) или процессорное время (вычислительные ресурсы).
* Состояния таймера: Включают ожидание, активацию, остановку и сброс. Ожидающий таймер может быть в ожидании, пока не истечет установленное время, после чего он активируется, выполняет определенное действие и может быть снова установлен в ожидание.

1. Типы часов в Linux:

* Real Time Clock (RTC): Часы в биосе компьютера, используются для хранения времени между перезагрузками.
* System Clock: Часы операционной системы, обновляются из RTC при загрузке.
* Hardware Clock: Общее название для RTC и System Clock.

1. Назначение констант HZ и CLOCKS\_PER\_SEC:

* HZ: Это константа, обозначающая количество тиков в секунду. Она определяет, как часто система выполняет тики.
* CLOCKS\_PER\_SEC: Это константа, обозначающая количество тактовых единиц в секунду для функции **clock()** в стандартной библиотеке времени С.